

## Jouer aux scientifiques pour comprendre leur travail : jeu de société et médiation

**Félix METZINGER**

Designer de jeux de société

**Lundi 26 janvier 2026 – 14h00**  
**Amphithéâtre SOLEIL**

Comment rendre la fabrique de la science palpitante pour le grand public ? Le game designer Félix Metzinger s'est posé cette question lors de sa résidence à La Physique Autrement. Le résultat : Synchro, un jeu de médiation coopératif dans lequel les joueur-euses réalisent des mesures en temps très limité au cœur d'un synchrotron ! Venez découvrir le processus de création de ce jeu de médiation, réalisé en interaction avec le groupe Communication de SOLEIL, et comment des outils de game design peuvent être utilisés pour créer des médiations plus engageantes et immersives. Puis venez faire une partie après le séminaire !



*Pause café*

SEMINAIRE

**Formalités d'entrée** : accès libre dans l'amphi du pavillon d'Accueil.

Si la manifestation a lieu dans le Grand Amphi SOLEIL du Bâtiment Central merci de vous munir d'une pièce d'identité (à échanger à l'accueil contre un badge d'accès).

**SYNCHROTRON SOLEIL**

Route départementale 128 - 91190 SAINT AUBIN

<https://www.synchrotron-soleil.fr/fr/evenements>

CONTACT : [sandrine.vasseur@synchrotron-soleil.fr](mailto:sandrine.vasseur@synchrotron-soleil.fr)